

УДК 347

ПУБЛИЧНО-ПРАВОВЫЕ ОСНОВАНИЯ ВМЕШАТЕЛЬСТВА В СФЕРУ МЕТАВСЕЛЕННЫХ

Максим Сергеевич Ситников

Волгоградский государственный университет,
г. Волгоград, Российская Федерация

Аннотация. Введение. Сегодняшняя цифровая повестка дня включает в себя большой спектр вопросов, на которые необходимо дать ответы ученым-правоведам. Одним из наименее изученных в данном случае является сфера конвергенции права и метавселенной. Поскольку направление метавселенных с каждым годом получает новые витки развития, то пропорционально возрастает необходимость в правовом (прежде всего, публично-правовом) исследовании феномена «метавселенная». В рамках настоящей работы автором кратко изложены основания установления публично-правового регулирования сектора метавселенных.

Методы. Исследование основывается на следующей системе методов: анализ, синтез, системный подход, а также специально-юридический метод.

Анализ. Проведенный анализ необходимой информации позволил систематизировать основания установления публично-правового регулирования сферы метавселенных на две группы: основания, связанные с обеспечением национальной безопасности, и основания, способствующие развитию направления метавселенных на благо социально-экономического развития государства.

Заключение. По итогам настоящего исследования автором обосновывается публично-правовая необходимость развития сферы метавселенных в России, вызванная требованиями концепции цифрового суверенитета.

Ключевые слова: метавселенная и право, правовое регулирование области метавселенных, безопасность метавселенной, возможности метавселенной, цифровое право, право виртуальных миров, развитие метавселенных.

UDC 347

PUBLIC LAW REASONS FOR INTERVENTION IN THE AREA OF THE METAVERSE

Maksim S. Sitnikov

Volgograd State University,
Volgograd, Russian Federation

Abstract. Introduction. Today's digital agenda includes a wide range of questions that legal scholars need to answer. One of the least studied in this case is the area of convergence of law and the metaverse. Since the direction of metaverses receives new rounds of development every year, the need for legal (primarily public-law) research of the phenomenon of «metaverse» increas-

es proportionally. In this work, the author briefly outlines the reasons for establishing public-law regulation of the metaverse sector.

Methods. The study is based on the following system of methods: analysis, synthesis, systems approach, and a special legal method.

Analysis. The conducted analysis of the necessary information allowed us to systematize the reasons for public-legal regulation of the metaverse sphere into two groups: reasons related to ensuring national security, and reasons that contribute to the development of the metaverse direction for the benefit of the socio-economic development of the state.

Conclusion. Based on the results of this study, the author substantiates the public-legal need for the development of the metaverse sphere in Russia, caused by the requirements of the concept of digital sovereignty.

Keywords: metaverse law, legal regulation of the metaverse area, metaverse security, metaverse capabilities, digital law, law of virtual worlds, development of metaverses.

Введение. Непрерывное и всестороннее наблюдение за феноменом «метавселенная» свидетельствует о том, что в течение прошедшего трехлетнего периода отношение к этому объекту менялось. Так, например, на первых порах всемирного ажиотажа к метавселенной многие небезызвестные мировые компании инвестировали большие средства в это направление: в частности, Sony – 200 000 000 долларов, Microsoft – более 68 000 000 долларов [17]. Вместе с тем в начале 2023 г. эксперты в области игровой индустрии предрекли, что концепция метавселенной вряд ли когда-либо будет полноценно реализована, а успешность существующих проектов крайне низка: Fortnite – 14 %, Roblox – 5 %, Google – 3 % [8].

В современных реалиях можно говорить о некоторой устойчивой стабильности в развитии метавселенных. Поскольку существующие проекты метавселенных пользуются внушительным спросом, о чем свидетельствуют статистические данные (об этом будет сказано чуть позже), то перед государством формируется вызов – обеспечить безопасность метавселенных, что возможно сделать через механизмы публично-правового характера. В этой связи учеными со всего мира исследуются вопросы симбиоза права и метавселенных в таких областях как, например, налоги [15] и финансы [2], права человека [4], защита персональных данных [13].

Несмотря на ежегодно разрастающийся массив литературы о конвергенции публичного права и метавселенной, довольно редко затрагиваются вопросы о причинах вмешательства публичного права в область метавселенных. При этом ученые-правоведы в унисон утверждают, что развитие метавселенных уже сегодня затрагивает разнообразные аспекты публично-правового профиля. Представляется, что, прежде чем выявлять конкретные перспективы публично-правового регулирования при дальнейшей интеграции направления метавселенных в жизнедеятельность общества, необходимо определиться с исходными основаниями установления такой регуляции.

Методология. Исследование основывается на следующей системе методов: анализ, синтез, системный подход, а также специально-юридический метод.

Анализ. По мнению автора данной работы, главная причина сводится к обеспечению безопасности. Речь идет, безусловно, о концепции национальной безопасности, так как развитие метавселенных затрагивает функционирование национальных интересов. Еще в ноябре

2021 г. Президент России заявил, что деятельность государства должна предполагать защиту человека внутри виртуального пространства – метавселенной [7]. В Российской Федерации действует стратегия национальной безопасности (Указ Президента РФ от 02.07.2021 г. № 400 [11]), согласно положениям которой под национальной безопасностью понимается состояние защищенности национальных интересов Российской Федерации от внешних и внутренних угроз, при котором обеспечиваются реализация конституционных прав и свобод граждан, достойные качество и уровень их жизни, гражданский мир и согласие в стране, охрана суверенитета Российской Федерации, ее независимости и государственной целостности, социально-экономическое развитие страны.

Содержание стратегии включает в себя разные виды национальной безопасности: военная, государственная, экологическая, экономическая и информационная. Представляется, что развитие сектора метавселенных, в большей степени, затрагивает только два последних вида – информационная безопасность и экономическая безопасность. Дефиниция экономической безопасности закреплена стратегией экономической безопасности (Указ Президента РФ от 13.05.2017 г. № 208 [10]), где под таковой понимается состояние защищенности национальной экономики от внешних и внутренних угроз, при котором обеспечиваются экономический суверенитет страны, единство ее экономического пространства, условия для реализации стратегических национальных приоритетов Российской Федерации.

Связь экономической безопасности и отрасли метавселенных обуславливается неконтролируемым движением капитала внутри этих виртуальных пространств, влияющих на уклад экономических отношений в мире физическом. В большей степени это касается вопросов налогообложения. В этой связи весьма интересным представляется исследование К. Ким, которая отмечает, что при отсутствии регуляции метавселенных они постепенно станут полноценным «налоговым оазисом» [16, с. 60]. С данной позицией стоит согласиться. В современных реалиях успешно функционируют платформы, часто называемые метавселенными, которые дают возможность пользователям скрывать свои доходы путем оборота валюты конкретной платформы с последующей ее конвертацией в криптовалюту. Таким образом, можно говорить о том, что дальнейший рост метавселенных способствует развитию такого феномена как «теневая экономика», что, безусловно, подрывает основы экономической безопасности. Кроме того, такое положение дел вторично затрагивает и другую не менее важную сферу деятельности – противодействие финансированию терроризма и экстремизма.

Крайне интересно дело обстоит с концепцией информационной безопасности, которая согласно положениям доктрины информационной безопасности (Указ Президента РФ от 05.12.2016 г. № 646 [9]), понимается как состояние защищенности личности, общества и государства от внутренних и внешних информационных угроз, при котором обеспечиваются реализация конституционных прав и свобод человека и гражданина, достойные качество и уровень жизни граждан, суверенитет, территориальная целостность и устойчивое социально-экономическое развитие Российской Федерации, оборона и безопасность государства. Значимость обеспечения безопасного информационного пространства объясняется возрастным критерием пользователей существующих проектов метавселенных. В данном случае очень интересно исследование компании «Maff», где отмечается, что в подавляющем большинстве аудиторию метавселенных составляют молодежь и дети поколения «Z» и «Альфа». На платформе «Roblox» месячный объем пользователей превышает 350 млн. человек, возраст кото-

рых исчисляется в промежутке от 9 до 25 лет. Более скромные цифры показывает проект «Decentraland»: количество пользователей в месяц равняется 23 тыс. чел. со средним возрастом 25 лет. Что касается «Spatial», то здесь стоит сказать, что его использование характерно только для конкретных мероприятий. Средний возраст пользователя платформы «Spatial» – 24 года [6].

Сегодняшняя наука пестрит исследованиями, в том числе, междисциплинарными, посвященными воздействию получаемой из вне информации на мировоззрение молодого поколения. Относительно метавселенной высказывается позиция, что главная угроза дальнейшей интеграции технологии метавселенной сводится к деградации системы ценностей и морали в виртуальном мире. Это грозит катастрофическими последствиями для мира физического [1, с. 10]. Вряд ли есть основания вступать в дискуссию касательно обозначенной позиции. Метавселенная постепенно становится глобальной информационной площадкой, которая никоим образом не имеет какого-то регулирования. В этой связи метавселенную можно рассматривать как инструмент информационного влияния. Ввиду полного отсутствия регулирования сферы метавселенной она может превратиться в настоящую угрозу для концепции информационной безопасности государства.

Стоит заметить, что вопрос информационной безопасности метавселенных находит свое практическое воплощение. В качестве примера можно привести игровую платформу Roblox, функционирование которой с недавнего времени запрещено на территории Турции по причине деструктивного контента, связанного с эксплуатацией детей. Один из высокопоставленных чиновников в этой связи заявил, что страна не допустит действий, подрывающих социальную структуру, способствующих насилию и негативно влияющих на развитие детей [19]. Нельзя не допускать, что для российского общества этот вопрос не менее важен, поскольку с каждым годом наблюдается рост молодой аудитории метавселенных из России.

Исходя из вышесказанного создается впечатление, что для целей обеспечения безопасности было бы верным решением поставить крест на всех проектах метавселенных. Вместе с тем следует заметить, что «другая сторона медали» сектора метавселенных таит в себе большие возможности. В рамках данного исследования можно остановиться, пожалуй, на двух наиболее обсуждаемых из них. Первая связывается с областью образования. На сегодняшний день тестируется технология метавселенной для образовательных целей. Это касается деятельности Токийского университета, где запущен проект «Metaverse School of Engineering». В рамках данного проекта некоторые программы по направлению инженерного искусства осваиваются в виртуальных аудиториях. Кроме этого, платформа позволяет провести общую экскурсию по университету [20]. Также в Японии с недавнего времени запущен другой проект – Yushi International High School, предполагающий полноценное иммерсионное обучение в коллаборации с культурой страны. Речь идет об аниме формате [21]. Безусловного внимания заслуживает опыт Гонконгского университета с похожим на Metaverse School of Engineering проектом. Представители организации убеждены, что в ближайшем будущем многие университеты мира будут использовать технологию метавселенной [5]. Нельзя обойти стороной и Россию. Интересным выглядит модель метавселенной «КоМета» от российской компании «Сбер» [6], где, помимо всего прочего, проходят образовательные мастер классы.

Конечно же, пока не все из этих платформ предполагают полноценный иммерсивный формат доступа. Здесь следует учитывать тот фактор, что в целом этот инструмент пока не имеет широкого распространения. Однако в современных реалиях есть все основания предполагать, что в недалеком будущем VR-гарнитура станет обыденной вещью человека подобно смартфону.

Образовательный контекст метавселенной не остается без внимания ученых. Весьма обосновано мнение турецких специалистов, которые отмечают, что пока технология метавселенной не получила должного воплощения, необходимо уже сегодня задуматься над стратегиями ее интеграции в образовательный процесс [15, с. 180]. Коллектив азиатских исследователей выявил ряд преимуществ образовательного процесса в метавселенной – в том числе, иммерсивность (полное погружение в обучение), визуализация (возможность лицезреть и взаимодействовать с объектами обучения), низкие издержки на обучение, география обучения (возможность получения образования из любой точки мира), возможность совершенствования персонального подхода в обучении [17, с. 2862]. Другие ученые делают акцент на то обстоятельство, что в связи с проникновением технологии метавселенных усилится роль и важность преподавателя в части получения новых навыков и компетенций [4, с. 19].

Другая возможность метавселенной, прорабатываемая теорией и практикой, заключается в адаптации сервиса получения государственных услуг. Речь идет о возможности получения государственной услуги в условиях метавселенной. Может показаться, что даже на гипотетическом уровне данная идея выглядит слишком уж фантастической. Вместе с тем стоит сказать, что это направление в настоящее время находится на стадии практического тестирования. Дело в том, что политика ряда стран направлена на создание собственных национальных метавселенных. Особо примечательны достижения Южной Кореи, где запущена модель метавселенной «Metaverse Seoul», в которую интегрирован сервис государственных услуг [19].

Безусловно, и сфера образования, и сфера государственных услуг в метавселенных требуют выработки соответствующего законодательства публично-правового профиля. Наличие явного потенциала технологии метавселенной позволяет говорить, что наряду с публично-правовыми основаниями, связанными с обеспечением безопасности государства, имеются основания, обусловленные благоприятным воздействием метавселенных на жизнедеятельность общества.

Заключение. В современных обстоятельствах политика многих стран строится по пути обеспечения собственного цифрового суверенитета, поскольку, как отмечается, цифровые технологии выступают критически важным национальным ресурсом [1, с. 8]. Поскольку направление метавселенной обладает полезным для государства потенциалом, то, по всей видимости, дальнейшее развития сферы метавселенных будет идти по пути создания национальных метавселенных. Об этом свидетельствует не только опыт Южной Кореи, но и других стран, к числу которых можно отнести, в том числе, Китай и Объединенные Арабские Эмираты.

Дабы не утратить позиции в развитии сектора цифровой экономики, в России необходимо создать необходимые условия для отрасли метавселенных. Это позволит не только противодействовать угрозам, вызванных интеграцией метавселенных, но и использовать эту технологию в соответствии с национальными интересами. В связи с этим в качестве главной

публично-правовой перспективы развития метавселенных в России можно выделить, прежде всего, стратегию по развитию метавселенных. Таким образом, уже сегодня стоит задуматься не о нуждаемости в этом документе, а о его содержании.

БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

1. Володенков С. В. Феномен цифрового суверенитета современного государства в условиях глобальных технологических трансформаций: содержание и особенности // Журнал политических исследований. 2020. Т. 4. № 4. С. 3–11.
2. Гуров О. Н., Конькова Т. А. Метавселенные для человека или человек для метавселенных // Искусственные общества. 2022. Т. 17, № 1.
3. Ситников М. С. Финансово-правовое развитие общественных отношений с использованием цифровых валют в метавселенных / М. С. Ситников // Journal of Digital Technologies and Law. 2024. Т. 2, № 1. С. 200–220.
4. Сорина Г. В. и др. Метавселенная и проблемы современного образования // Вестник Московского университета. Серия 20. Педагогическое образование. 2022. № 3. С. 9–23.
5. Как мало мы знаем о метавселенных: статистика и факты / Maff.io. URL: https://maff.io/media/metaverse_statistics/?ysclid=m0owvklghq336456987 (дата обращения: 06.09.2024).
6. КоМета Виртуальный коворкинг Сбера для молодых предпринимателей. URL: <https://cometa.sberclass.ru/> (дата обращения: 06.09.2024).
7. Кто сидит в метавселенных? Целевая аудитория разных платформ/ Maff.io. URL: https://www.maff.io/media/audience_metaverse/ (дата обращения: 06.09.2024).
8. Путин заявил о долге властей защищать аватары россиян в метавселенных / РБК. URL: <https://www.rbc.ru/rbcfreenews/618ea97f9a794713ffa492fb> (дата обращения: 06.09.2024).
9. Указ Президента РФ от 05.12.2016 № 646 «Об утверждении Доктрины информационной безопасности Российской Федерации» // Собрание законодательства РФ, 12.12.2016, № 50, ст. 7074.
10. Указ Президента РФ от 13.05.2017 г. № 208 «О Стратегии экономической безопасности Российской Федерации на период до 2030 года» // Собрание законодательства РФ, 15.05.2017, № 20, ст. 2902.
11. Указ Президента РФ от 02.07.2021 г. № 400 «О Стратегии национальной безопасности Российской Федерации» // Собрание законодательства РФ, 05.07.2021, № 27 (часть II), ст. 5351.
12. Chen Z. et al. Metaverse security and privacy: An overview // 2022 IEEE International Conference on Big Data (Big Data). IEEE, 2022. С. 2950–2959.
13. Cobansoy Hize G. Metaverse and Human Rights: Do We Need Metaversal Declaration of Human Rights? // Metaverse: Technologies, Opportunities and Threats. Singapore : Springer Nature Singapore, 2023. С. 219–229.
14. GDC 2023 State of the Game Industry: Devs Weigh in on the Metaverse, Player Toxicity, and More. URL: <https://gdconf.com/news/gdc-2023-state-game-industry-devs-weigh-metaverse-player-toxicity-and-more> (дата обращения: 06.09.2024).

15. Inceoglu M. M., Cilogluligil B. Use of Metaverse in education // International conference on computational science and its applications. Cham : Springer International Publishing, 2022. С. 171–184.
16. Kim Y. R. C. Taxing the Metaverse. 2023.
17. Lin H. et al. Metaverse in education: Vision, opportunities, and challenges // 2022 IEEE International Conference on Big Data (Big Data). IEEE, 2022. С. 2857–2866.
18. MetaHKUST: Hong Kong University To Build World's First Metaverse Campus. URL: <https://nftevening.com/metahkust-hong-kong-university-metaverse-campus/> (дата обращения: 06.09.2024).
19. Metaverse Seoul – правительство Южной Кореи запустило долгожданную метавселенную с «госслужбами» и офисами брендов / Rb.ru. URL: <https://rb.ru/longread/metaverse-seoul/?ysclid=m0nzbipyntw300923719> (дата обращения: 06.09.2024).
20. Why Did Turkey Ban Roblox? Reason Explained / Yahoo. URL: <https://www.yahoo.com/news/why-did-turkey-ban-roblox-131350229.html> (дата обращения: 06.09.2024).
21. バーチャル東大で遊ぶ. URL: <https://vr.u-tokyo.ac.jp/virtualUT/#3> (дата обращения 06.09.2024).
22. 日本初の「3Dアバターでメタバース教室に通う」通信制高校が登場、4月入学・転入生を募集中。全員にVR機器を無償貸与、授業では大学・専門学校レベルのプログラミング・CG制作も学べる. URL: <https://news.denfaminicogamer.jp/news/240110g> (дата обращения: 06.09.2024).

REFERENCES

1. Volodenkov S. V. Fenomen cifrovogo suvereniteta sovremennogo gosudarstva v usloviyax global'ny`x texnologicheskix transformacij: sodержanie i osobennosti // Zhurnal politicheskix issledovanij. 2020. T. 4. № 4. S. 3–11.
2. Gurov O. N., Kon`kova T. A. Metavselenny`e dlya cheloveka ili chelovek dlya metavselenny`x // Iskusstvenny`e obshhestva. 2022. T. 17, № 1.
3. Sitnikov M. S. Finansovo-pravovoe razvitie obshhestvenny`x otnoshenij s ispol`zovaniem cifrovyy`x valyut v metavselenny`x / M. S. Sitnikov // Journal of Digital Technologies and Law. 2024. T. 2, № 1. S. 200–220.
4. Sorina G. V. i dr. Metavselennaya i problemy` sovremennogo obrazovaniya // Vestnik Moskovskogo universiteta. Seriya 20. Pedagogicheskoe obrazovanie. 2022. №. 3. S. 9–23.
5. Kak malo my` znaem o metavselenny`x: statistika i fakty` / Maff.io. URL: https://maff.io/media/metaverse_statistics/?ysclid=m0owvklghq336456987 (дата обращения: 06.09.2024).
6. KoMeta Virtual'ny`j kovorking Sbera dlya molody`x predprinimatelej. URL: <https://cometa.sberclass.ru/> (дата обращения: 06.09.2024).
7. Kto sidit v metavselenny`x? Celevaya auditoriya razny`x platform/ Maff.io. URL: https://www.maff.io/media/audience_metaverse/ (дата обращения: 06.09.2024).

8. Putin zayavil o dolge vlastej zashhishhat` avatary` rossiyan v metavselenny`x / RBK. URL: <https://www.rbc.ru/rbcfreenews/618ea97f9a794713ffa492fb> (data obrashheniya: 06.09.2024).
9. Ukaz Prezidenta RF ot 05.12.2016 № 646 «Ob utverzhdenii Doktriny` informacionnoj bezopasnosti Rossijskoj Federacii» // Sobranie zakonodatel`stva RF, 12.12.2016, № 50, st. 7074.
10. Ukaz Prezidenta RF ot 13.05.2017 g. № 208 «O Strategii e`konomicheskoy bezopasnosti Rossijskoj Federacii na period do 2030 goda» // Sobranie zakonodatel`stva RF, 15.05.2017, № 20, st. 2902.
11. Ukaz Prezidenta RF ot 02.07.2021 g. № 400 «O Strategii nacional`noj bezopasnosti Rossijskoj Federacii» // Sobranie zakonodatel`stva RF, 05.07.2021, № 27 (chast` II), st. 5351.
12. Chen Z. et al. Metaverse security and privacy: An overview // 2022 IEEE International Conference on Big Data (Big Data). IEEE, 2022. S. 2950–2959.
13. Cobansoy Hizel G. Metaverse and Human Rights: Do We Need Metaversal Declaration of Human Rights? // Metaverse: Technologies, Opportunities and Threats. Singapore : Springer Nature Singapore, 2023. S. 219–229.
14. GDC 2023 State of the Game Industry: Devs Weigh in on the Metaverse, Player Toxicity, and More. URL: <https://gdconf.com/news/gdc-2023-state-game-industry-devs-weigh-metaverse-player-toxicity-and-more> (data obrashheniya: 06.09.2024).
15. Inceoglu M. M., Ciloglulugil B. Use of Metaverse in education // International conference on computational science and its applications. Cham : Springer International Publishing, 2022. S. 171–184.
16. Kim Y. R. C. Taxing the Metaverse. 2023.
17. Lin H. et al. Metaverse in education: Vision, opportunities, and challenges // 2022 IEEE International Conference on Big Data (Big Data). IEEE, 2022. S. 2857–2866.
18. MetaHKUST: Hong Kong University To Build World's First Metaverse Campus. URL: <https://nftevening.com/metahkust-hong-kong-university-metaverse-campus/> (data obrashheniya: 06.09.2024).
19. Metaverse Seoul – pravitel`stvo Yuzhnoj Korei zapustilo dolgozhdannuyu metavselennuyu s «gosuslugami» i ofisami brendov / Rb.ru. URL: <https://rb.ru/longread/metaverse-seoul/?ysclid=m0nzbiypnw300923719> (data obrashheniya: 06.09.2024).
20. Why Did Turkey Ban Roblox? Reason Explained / Yahoo. URL: <https://www.yahoo.com/news/why-did-turkey-ban-roblox-131350229.html> (data obrashheniya: 06.09.2024).
21. バーチャル東大で遊ぶ. URL: <https://vr.u-tokyo.ac.jp/virtualUT/#3> (data obrashheniya: 06.09.2024).
22. 日本初の「3Dアバターでメタバース教室に通う」通信制高校が登場、4月入学・転入生を募集中。全員にVR機器を無償貸与、授業では大学・専門学校レベルのプログラミング・CG制作も学べる. URL: <https://news.denfaminicogamer.jp/news/240110g> (data obrashheniya: 06.09.2024).

Информация об авторе

Максим Сергеевич Ситников, аспирант кафедры конституционного и муниципального права, Волгоградский государственный университет, пр-т Университетский, д. 100, 40062, г. Волгоград, Российская Федерация, c_i_c_e_r_o@mail.ru, ORCID: 0000-0002-7769-0295, SPIN-код: 1858-3641, AuthorID: 1133559.

Information about the Author

Maxim S. Sitnikov, Postgraduate student of the Department of Constitutional and Municipal Law, Volgograd State University, Universitetskiy Ave., 100, 40062, Volgograd, Russian Federation, c_i_c_e_r_o@mail.ru, ORCID: 0000-0002-7769-0295, SPIN-код: 1858-3641, AuthorID: 1133559.

Для цитирования: Ситников М. С. Публично-правовые основания вмешательства в сферу метавселенных // Парадигмы управления, экономики и права. 2024. № 3 (13). С. 86–94. URL: https://paradigmy34.ru/issues/Parad_2024_N3.pdf.